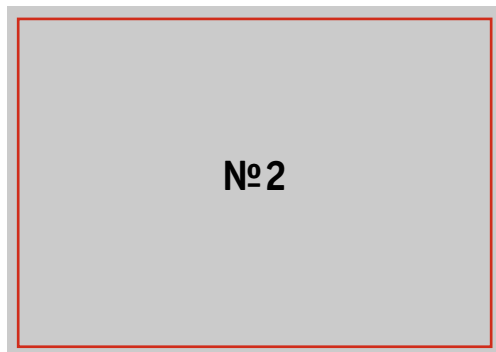
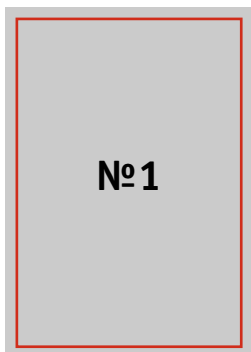


МОДУЛИ СТАНДАРТНОГО РАЗМЕРА



№1: размер страницы **205x285**
размер модуля **215x295**

№2: размер страницы **410x285**
размер модуля **420x295**

ОБЩИЕ ТРЕБОВАНИЯ К МАКЕТУ:

1. Элементы макета, идущие под обрез, должны выходить за обрезной формат на 3–5 мм, текстовые элементы не должны приближаться к линии обреза (склейки) ближе, чем на 10–15 мм.
2. Толщина линий не должна быть менее 0,2 pt (при масштабировании (уменьшении) векторной графики внутри программы верстки необходимо учитывать уменьшение толщины линий).
3. Импорт картинок должен осуществляться только через соответствующие средства программы верстки без встраивания в публикацию. Размер импортируемой графики (высота, ширина) должен соответствовать размерам, используемым в макете (масштаб 100%). Разрешение должно быть не менее 260 dpi (300 dpi).
4. Все цвета, используемые в макете, должны быть предоставлены в цветовой модели CMYK. Все spot color (Pantone) должны быть переведены в CMYK либо удалены (исходные файлы логотипов могут содержать Pantone, помните об этом).
5. Черный текст (особенно мелкий) должен быть 100% черным и не содержать дополнительных цветов (без примесей триадных красок). В программах векторной графики на него (черный цвет) желательно ставить overprint. Минимальный размер кегля должен быть не менее 6 pt.
6. Максимальная сумма составляющих по каналам CMYK в каждой точке макета не должна превышать 300%. Помните, что после преобразования в CMYK Photoshop не контролирует соответствие получаемых цветов и используемого профайла.
7. **МАКЕТЫ В MS Word И PowerPoint НЕ ПРИНИМАЮТСЯ!**

ПРИНИМАЕМЫЕ ФОРМАТЫ:

Векторные форматы

Adobe Illustrator v. 8–12, CorelDRAW v. 8–12, EPS (Illustrator не выше версии CS2).

1. Разрешение для CorelDRAW и Illustrator – 300 dpi (Effect -> Document Raster Effects Settings -> Resolution 300 ppi).
2. Все текстовые элементы должны быть преобразованы в “кривые” (to curve, outline).
3. При использовании функции overprint – предупреждайте нас об этом.
4. Импортированные растровые объекты обязательно должны быть в формате TIFF. Копия каждого импортированного растрового изображения **ОБЯЗАТЕЛЬНО** должна быть предоставлена отдельным TIFF-файлом.
5. **НЕДОПУСТИМО** использование эффектов в виде линз, прозрачностей, градиентных заливок. Такие эффекты должны быть преобразованы в растровое изображение (формат TIFF) и приложены отдельно.

Растровые форматы

1. Растровые иллюстрации в составе макета принимаются **ТОЛЬКО** в форматах TIFF (без LZW-компрессии) и PSD (все слои, кроме тех, на которых находится мелкий черный текст, должны быть “склеены”).
2. Файл TIFF формата **НЕ ДОЛЖЕН** содержать дополнительных alpha-каналов и путей (Path), кроме используемых для создания макета.
3. Макеты, созданные в векторных редакторах, не рекомендуется конвертировать в растровое изображение. Мелкий текст будет нечетким (плохо читаться).
4. Разрешение TIFF-файла должно быть не менее 260 dpi (300 dpi).